

Наручные часы с возможностью синхронизации данных с персональным компьютером. Часть 2 - SII, и другие.

1998 год

Ну а теперь о самом главном. 8 апреля 1998 года мир узнал о выпуске новых часов с возможностью синхронизации данных с PC - SII Ruputer. Их произвело одно из отделений японской фирмы Seiko - Seiko Instruments Inc. (SII). Возможности этих часов были настолько удивительными, что по всем техническим характеристикам Ruputer шёл на много шагов впереди линии Timex DataLink. Во-первых, процессор Ruputer'a был 16-битным в отличие от 8-битного Motorola 6805, используемого в DataLink. В Ruputer'e стоял процессор MN10200 от Matsushita Electronics Corporation, работающий на частоте 1.82Мгц. Да и сама архитектура Ruputer'a была очень близкой к персональному компьютеру: ОЗУ - 128Кб, ПЗУ - 512Кб, флэш-память для хранения файлов - 512Кб/2Мб (в зависимости от модели - Ruputer или Ruputer Pro), разрешение монохромного жидкокристаллического индикатора - 102x64 пикселя. В часах даже стояла настоящая операционная система W-PsDos, основанная на ранних версиях MS-DOS. Совместимости с пишными .EXE и .COM файлами конечно не было, но от MS-DOS операционка Ruputer'a унаследовала структуру файловой системы (DOS 8.3).

Связь с компьютером осуществлялась при помощи docking station (кроватки) или через инфракрасный адаптер. Скорость передачи данных была 19200 бит в секунду при связи с PC и 38400 бит в секунду при 'общении' с другим Ruputer'ом. Управление часами осуществлялось при помощи маленького джойстика, находившегося прямо на корпусе часов, и четырёх кнопок.

Ruputer был ориентирован только на японский рынок. Поэтому вся информация по этим часам была долгое время только на японском языке. Через пол года после официального выпуска Ruputer'a, мне удалось его приобрести случайным образом через человека в Москве, который, в свою очередь, приобрёл его через своих японских знакомых.

Я купил модель Ruputer Pro, которая имела 2Мб флэш-памяти. Я был одним из первых 'первопроходцев', купивших Ruputer, зная, что всё программное обеспечение для него, да и сама операционная система, на японском языке. Основной софт, используемый для передачи файлов и организации личной информации вообще не запускался на неапонской Windows. Но это не стало для меня преградой, т.к. другие неапонские пользователи приспособили маленькую программку под названием Ruputer Shell Station для передачи файлов. Она была ужасно неудобной, работала практически по принципу командной строки, но это меня не останавливало всё глубже познавать возможности этих великолепных часов. В момент приобретения мной Ruputer'a, в Японии уже было создано достаточное количество программ для Ruputer'a, поэтому мне скучать не приходилось. Я был поражён качеством программного обеспечения для Ruputer'a. Во-первых, оно позволяло просматривать PC-файлы следующих типов: .TXT, .BMP и .CSV. Это очень существенно, когда ты можешь закачать пишный файл для последующего его просмотра прямо на твоём запястье. Во-вторых, было создано несколько потрясающих игр, вполне полноценных - с графикой и звуком. Из самых заметных, хочу отметить R-Force, Dot Dragon Returns и Digipet R's. R-Force - это аркадная игра, где нужно, управляя Шаттлом, уворачиваться от астероидов. Dot Dragon Returns предлагала провести летающего дракона через множество припятствий, а Digipet R's был клоном Тамаготчи для Ruputer'a.

Ещё одним шедевром была программа MRC, которая позволяла записывать сигналы с любого инфракрасного пульта ДУ для последующего управления любой техникой с инфракрасным приёмником (теле-, видео-, аудио-аппаратура) при помощи Ruputer'a. Возвращаясь к историческим фактам, хочу продолжить рассказ о легендарном Ruputer'e.

14 октября 1998 года SII выпустила новую модель часов - Ruputer Pro4. Единственными отличиями от Ruputer/Ruputer Pro была удвоенная флэш-память (4Мб) и новые цветовые гаммы корпуса и стильные ремешки. 10 сентября SII выпустила Ruputer ProS, который был полной копией Ruputer Pro (2Мб), но поставлялся без docking station и имел новые цветовые гаммы. Тот фактор, что часы шли без кроватки, очень повлиял на цену. Ruputer ProS был намного дешевле Ruputer Pro, и тем более Ruputer Pro4.

В конце октября официальный представитель SII заявил, что некая компания Matsucom будет выпускать версию Ruputer'a для американского и европейского рынков. Все мы с нетерпением ждали этой даты. И вот, с 12 ноября 1999 года, компания Matsucom начала продавать часы под названием Matsucom onHand. Все ринулись покупать их с предвкушением увидеть долгожданный Ruputer с переведённой на английский язык операционной системой. Но Matsucom подложила всем большую свинью - onHand был только частично совместим с Ruputer'ом. Некоторые программы, созданные для Ruputer'a, просто не запускались или работали неправильно на onHand. А программы, созданные для onHand, на Ruputer'e вообще не запускались, даже частично.

По техническим характеристикам onHand схож с Ruputer'ом: ОЗУ - 128Кб, ПЗУ - 512Кб, флэш-память - 2Мб. Но частота процессора у onHand была удвоена, так же как и скорость передачи данных (38400 бит в секунду). В комплекте поставлялось качественное программное обеспечение, позволяющее гибко организовать личную информацию. Только благодаря этому, onHand заслужил неплохую репутацию. Так же, в комплекте onHand шла программа PC Filer, служившая для передачи файлов. Я опробовал её с Ruputer'ом и остался удовлетворён результатом - PC Filer прекрасно взаимодействовал с Ruputer'ом. Это позволило мне и другим неамериканским пользователям Ruputer'a отказаться от неудобной программы Ruputer Shell Station.